

м-95 17
г-13

ОФИЦИАЛЬНЫЙ
ЖУРНАЛ

ТАЙНЫ И ПРИКЛЮЧЕНИЯ!

Disney

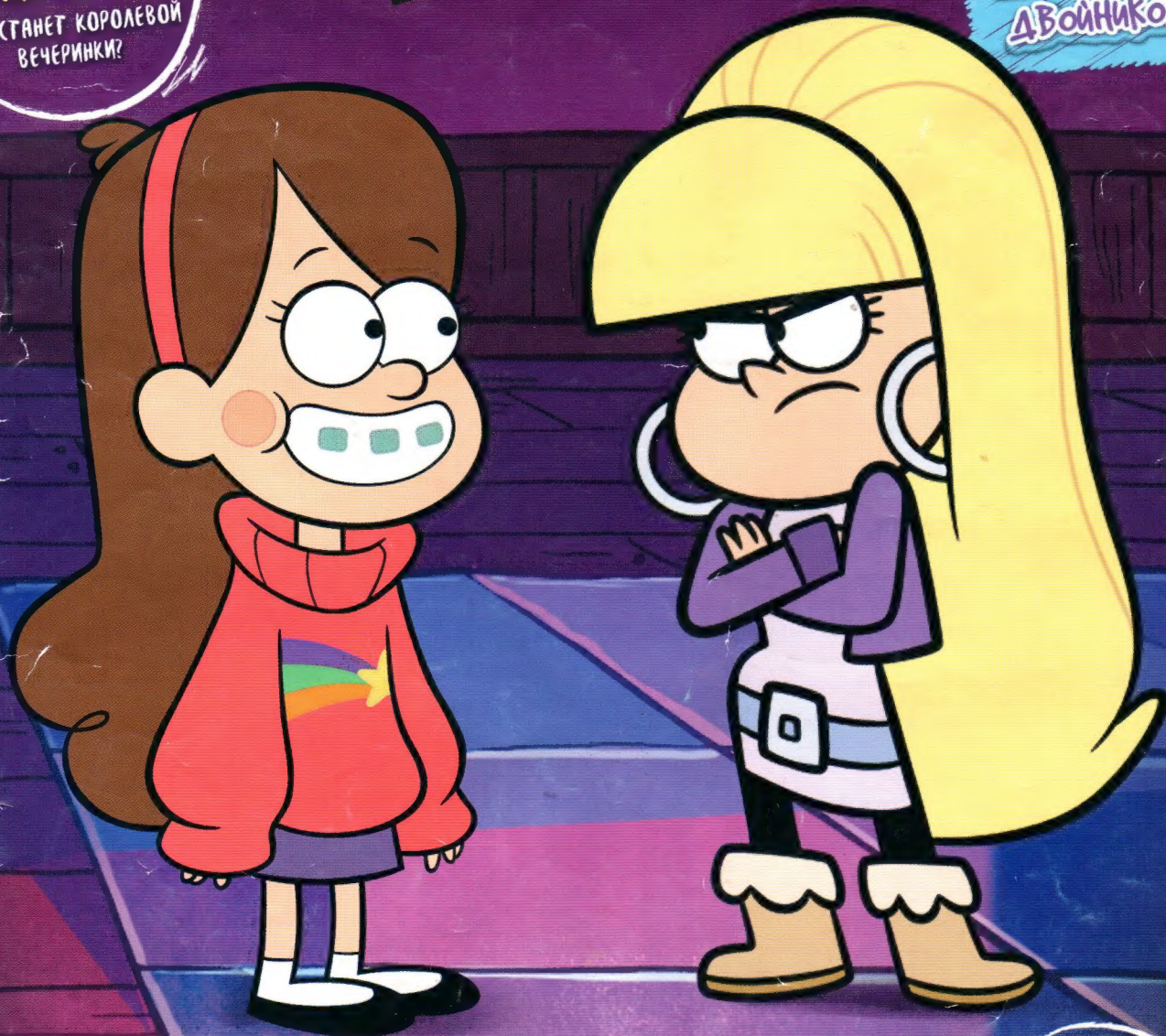
№ 1-2'20

январь –
февраль

ПРАВВИТИ ФОЛЗ

Мэйбл против
Пасифики:
КТО СТАНЕТ КОРОЛЕВОЙ
ВЕЧЕРИНКИ?

ХИТРЫЙ ПЛАН
ДВОЙНИКОВ!



6+

ISSN 2541-934X



20001



9 772541 934007

А ТАКЖЕ! ОЗАДАЧКИ ОТ ЗУСА!

СУПЕРИГРА:
ДЫХОБОЛ!



ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ В ГРАВИТИ ФОЛЗ!

Привет! Пока тебя тут не было, в Гравити Фолз прибавилось загадок, а таинственные происшествия случаются каждый день! Буквально только что выяснилось, что Диппер — вовсе не единственный и неповторимый. Он очень даже **повторимый**, причем копии Диппера рождаются на свет с помощью **магического копира**, обнаруженного в подвале у дяди Стэна! Помимо клона по имени Замытайш (в момент его рождения зажевало бумагу), вот уже целый отряд двойников помогает Дипперу претворить в жизнь его отчаянный план — пригласить Венди на медленный танец!



Мы всегда рады твоим письмам с **фотографиями** (можно в обнимку с журналом) и **рисунками**. Все они **стопроцентно** **ТО ЕСТЬ ТОЧНО** публикуются прямо здесь, в журнале!



СОДЕРЖАНИЕ:



Это тут! Привет, а мы тебя видим!	2
Это справа! Там вот-вот начнется КОМИКС!	3
Дипперов становится всё больше!	4
Постер раз!	17
Постер два!	18
Суперигра: кто кого ПЕРЕДУЕТ!	30
Зус задает тебе хитрые озадачки!	32
Клоны с едва заметными различиями!	34
Галстук одержимости и Великанский палец!	36



Серия периодических изданий «Лучшие детские журналы». Тираж: 500 000. © 2019 г. Журнал «Гравити Фолз» № 1–2'20. Главный редактор: Василий Иванченко. Дизайн и верстка: Наталья Аксенова. В России учредитель и издатель: ООО «Издательство «Кружок». Адрес издателя и редакции: 125040, г. Москва, ул. Скаковая, д. 36, стр. 2; комната 210. Тел./факс: +7 (495) 602-05-21. E-mail: gf@comicsoid.ru. Периодичность: 1 раз в месяц. Журнал зарегистрирован в Федеральной службе по надзору в сфере связи и массовых коммуникаций. Свидетельство о регистрации ПИ № ФС 77-69474 от 25.04.2017 г. Цена свободная. Вложения в журнал по цене журнала. По вопросам распространения и рекламы обращаться по телефонам редакции. Полное или частичное воспроизведение материалов, содержащихся в настоящем издании, допускается только с письменного разрешения редакции. Редакция не несет ответственность за содержание рекламных материалов. Изготовлено в Украине. ООО «Компания «Юнивест Маркетинг», типография «Юнивест Принт». 08500, Украина, Киевская область, город Фастов, улица Полиграфическая, д. 10. Тел.: +38 (044) 494-09-03. © 2018 Published by Disney Press, an imprint of Disney Book Group. All Rights Reserved. Дата основания журнала: июнь 2017 г. Дата подписания в печать: 18.12.2019 г. Дата изготовления: 20.12.2019 г. Дата выхода в свет: 23.12.2019 г. Номер заказа: 181/11283.

Присылай письмо на gf@comicsoid.ru! Главное — не забудь озаглавить его таинственной надписью «Гравити Фолз». Никто не догадается, а мы поймем: это — нам, в редакцию!



ДИППЕР И АТАКА КЛОНОВ **ЧАСТЬ 3**



В ПРЕДЫДУЩИХ ВЫПУСКАХ

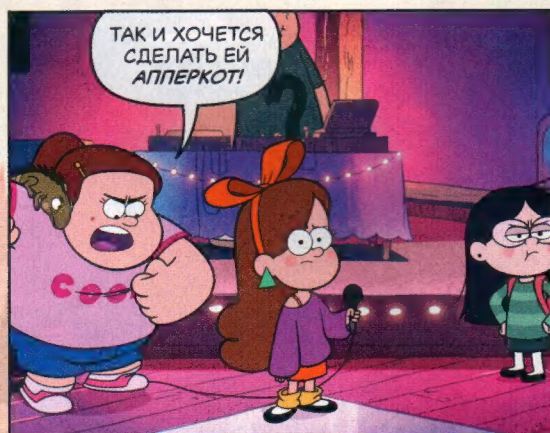
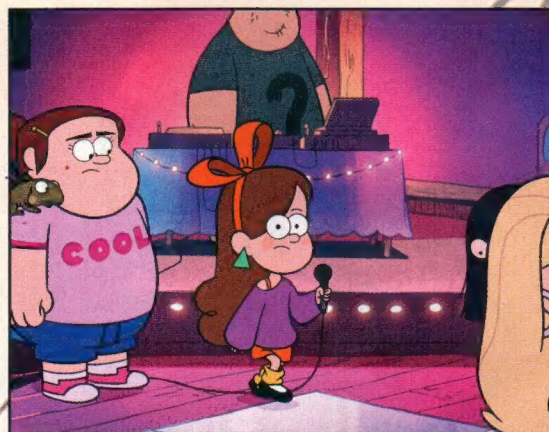
Близнецы **Диппер** и **Мэйбл** отправляются на летние каникулы в городок Гравити Фолз, где живет их **дядя Стэн**. Он владеет сувенирным магазином «Хижина Чудес», все чудеса в котором являются хитростью, фокусами и приманками для туристов.

Поначалу Дипперу скучно, а Мэйбл знакомится со всеми подряд, мечтая о романтическом приключении... Внезапно Диппер обнаруживает **таинственный дневник**, из которого следует: Гравити Фолз населен **чууудищами**, и здесь никому нельзя доверять!

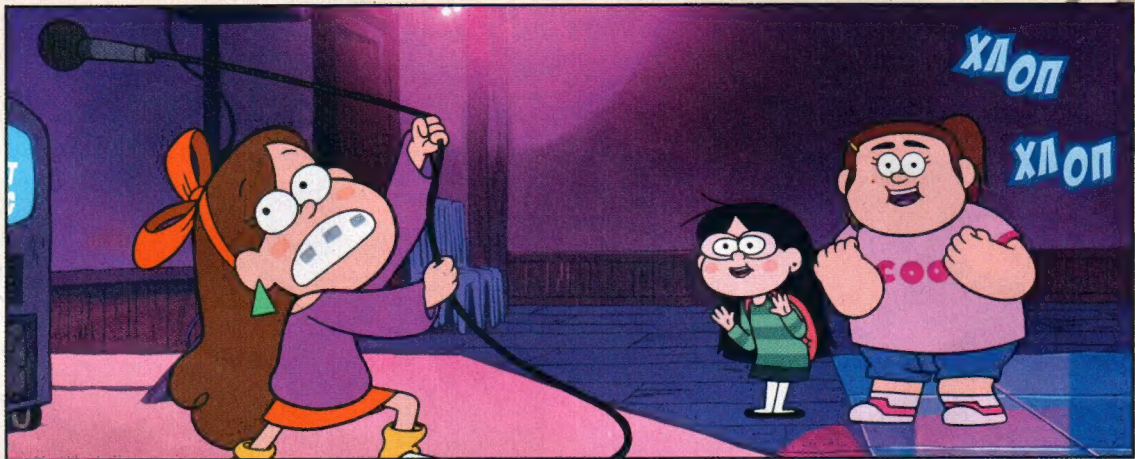
Сначала **лесные гномы** решили выкрасть Мэйбл и сделать ее своей королевой. Затем Диппер, Мэйбл и Зус отправились на поиски таинственного монстра **Живогрыза**, Зус обнаружил в «Хижине Чудес» **потайную комнату** с воинственными восковыми фигурами, малыш-телепат **Гидеон** обрушил на друзей всю свою мощь, а **Мужикотавры** отправили Диппера сражаться с **Мультимедведем**!

Сегодня в «Хижине Чудес» — вечеринка. Мэйбл соперничает с завадакой Пасификой за звание королевы танцпола. А у Диппера — отличный шанс пригласить **Венди** на медленный танец! Но на это так трудно решиться... На помощь Дипперу приходят его клоны, и хорошо продуманный план **начинает претворяться в жизнь**!

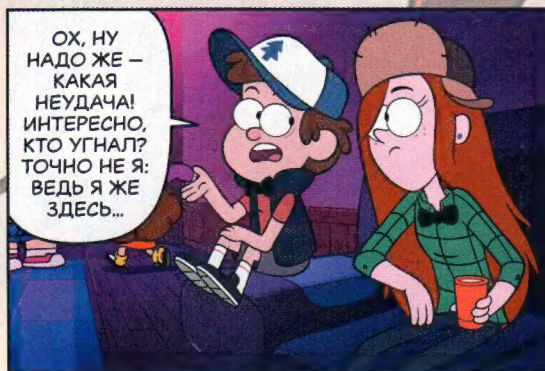


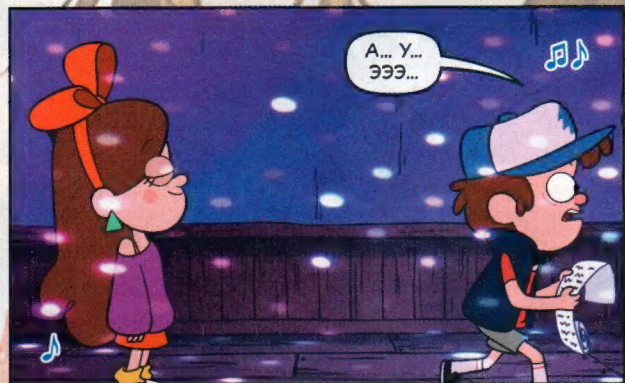
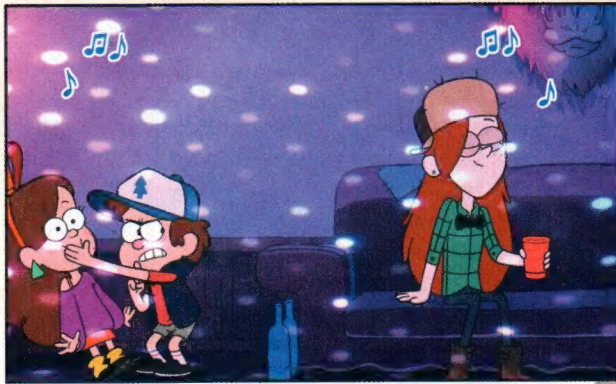
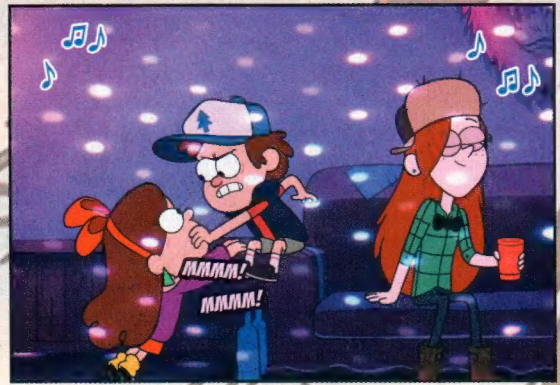


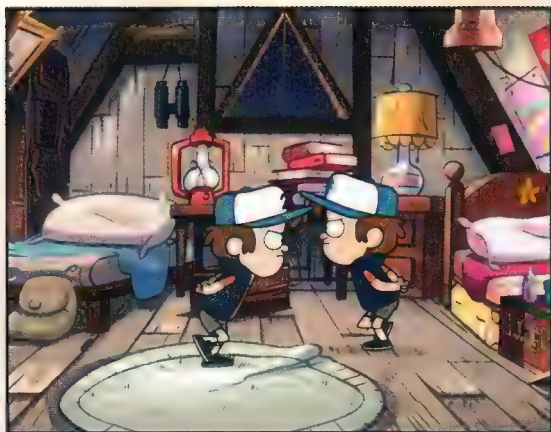


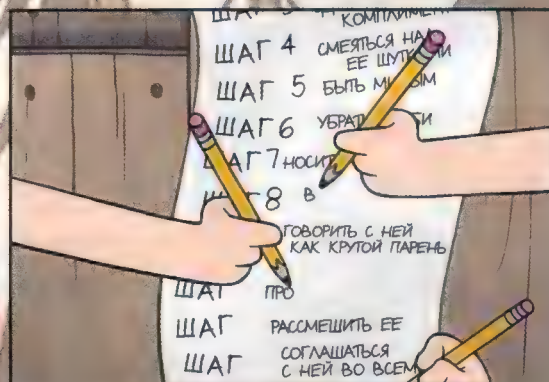
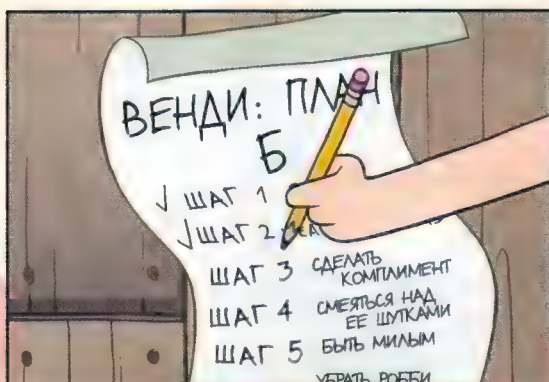






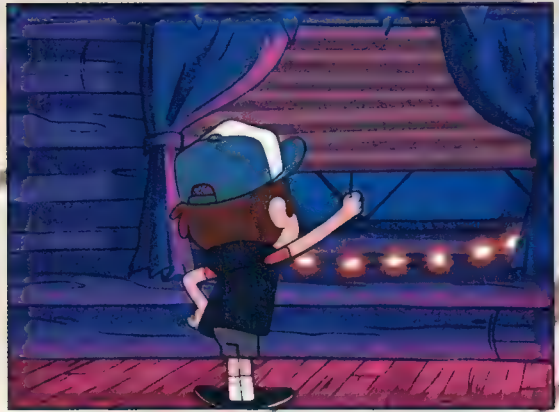


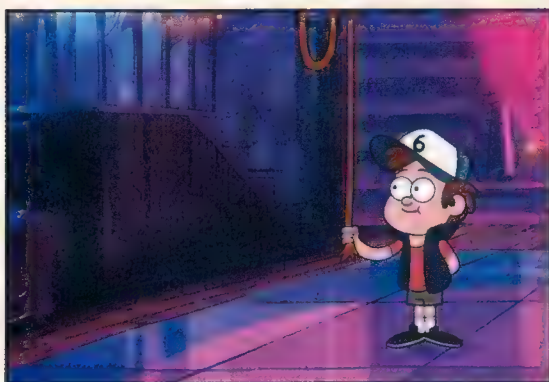














7 лет



Борогов Никита, 7 лет



Ульяна Курбакова, 7 лет

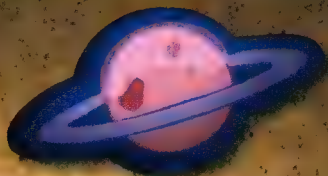


Незнакомец



Тимофей Нестяев, 7 лет

Филиал № 17



Disney

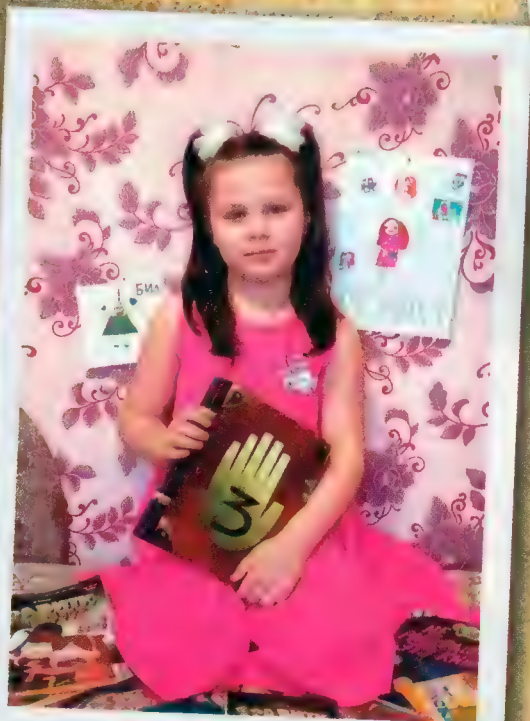
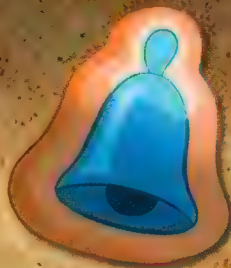
ГРАВИТИ ФОЛЗ





Disney

ГРАВИТИ ФОЛЗ



Арина Михалёва, 7 лет



Аркадий Яшкович, 7 лет



Николай Климович

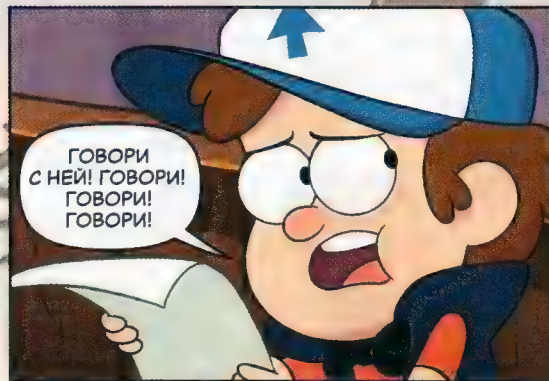


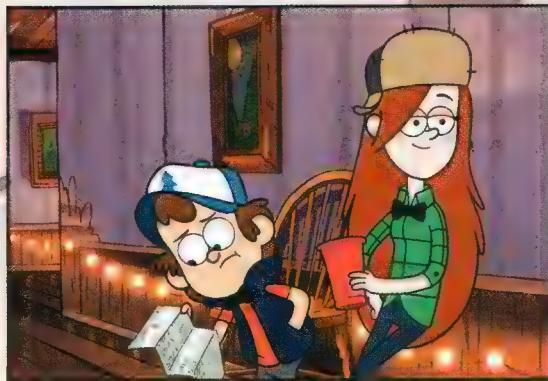
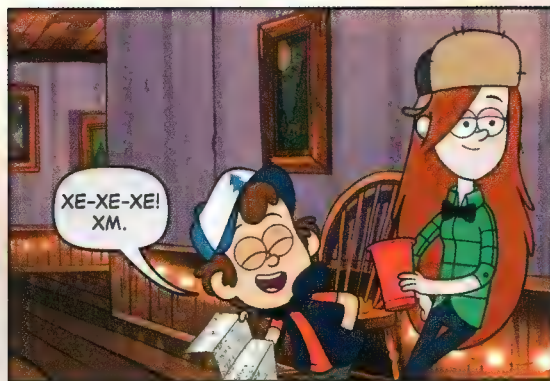
Незнакомец

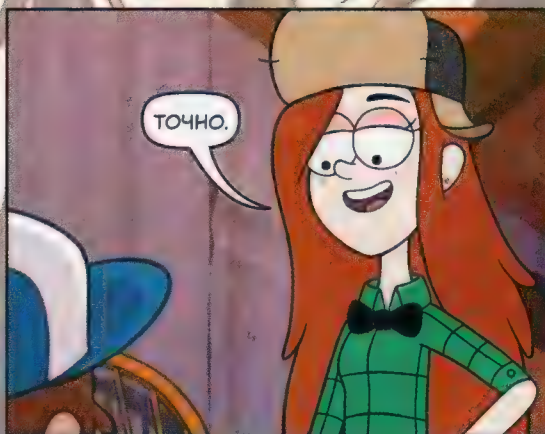
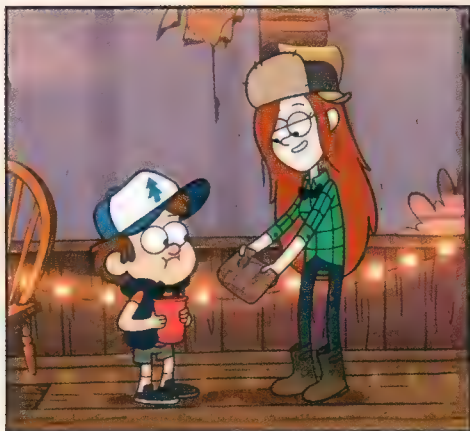


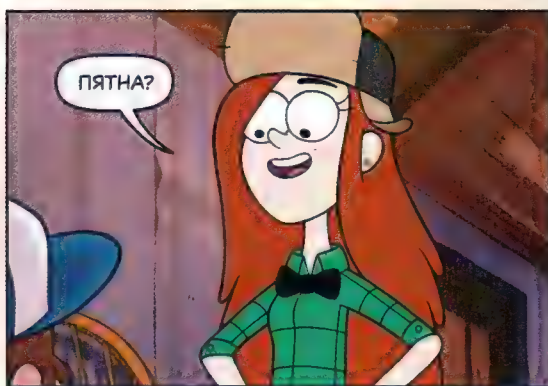
Алёна Рытикова, 7 лет

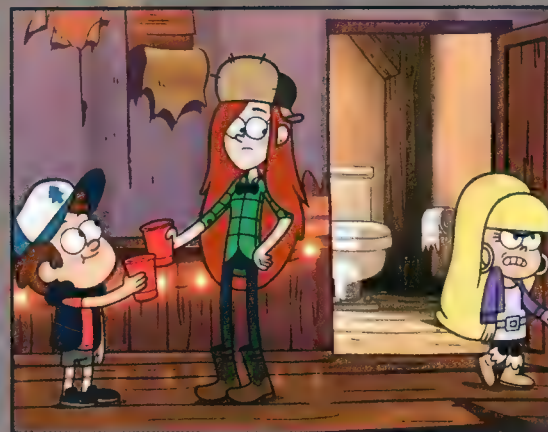
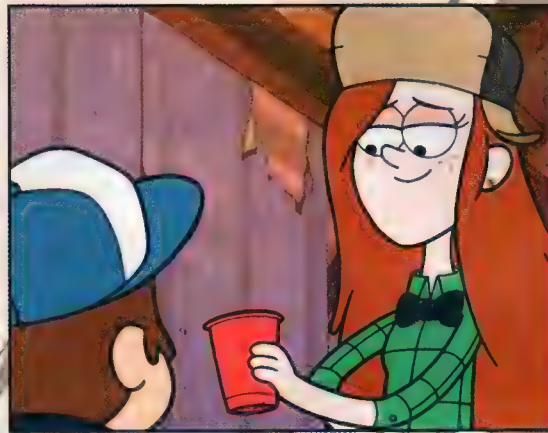
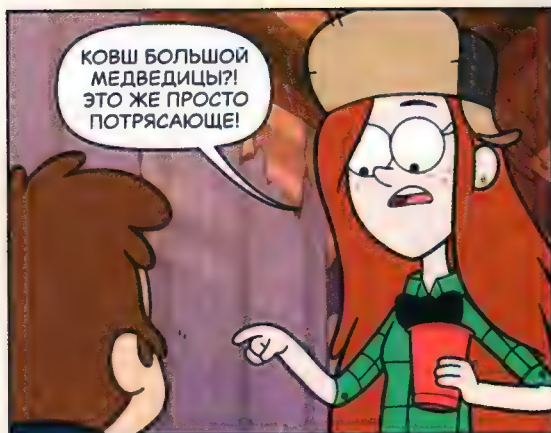






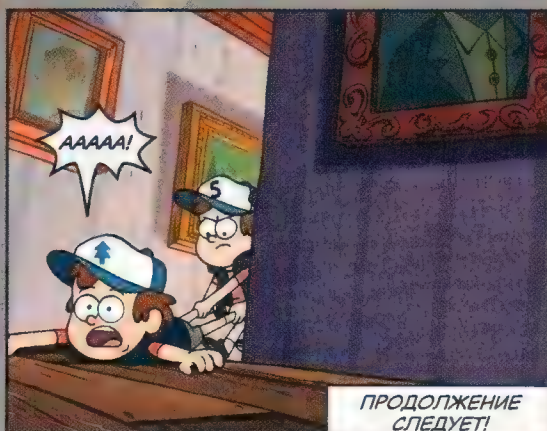








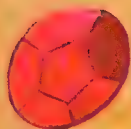
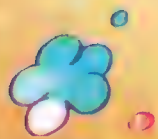




ПРОДОЛЖЕНИЕ
СЛЕДУЕТ!

ДЫХОБОЛ

Развязка потрясающей истории с клонами Диппера ждет нас в следующем выпуске журнала. А пока – время развлечься! Для этой игры тебе потребуется съесть несколько конфет или как минимум очистить их от фантиков. Знакомься: новая игра называется ДЫХОБОЛ! Зови друга или подругу – и проверьте силу своей тактики, стратегии и легких!



ПРАВИЛА

- ♥ Конфета есть? Если есть, отдери у нее фантик. А если нет – подойдет любая небольшая бумажка. Скомкай ее хорошенько – это и будет спортивным снарядом для дыхобола!
- ♥ Решили, где чьи ворота? Тогда пора ставить скомканный фантик на центр поля и начинать дуть вместе с соперником!
- ♥ Дуть надо по очереди и только по одному разу!
- ♥ Каждый раунд продолжается до тех пор, пока один из игроков не задует 5 голов! А побеждает тот, кто первым одержит победу в 10 раундах!



ХИТРЫЕ

ОЗАДАЧКИ

Перед тем как стать ги-джем на вечеринке в «Хижине Чудес», Зус основательно помучился, разгадывая вот эти озадачки. Давай проверим, справишься ли с ними ты? Мы уверены, что справишься на отлично! Раз, два, три... НАЧАЛИ!



1

МЭЙБЛ ВНЕЗАПНО УЗНАЛА: БЫВАЕТ ПОСУДА, ИЗ КОТОРОЙ НЕЛЬЗЯ ЕСТЬ! ЧТО ЖЕ ЭТО ЗА ПОСУДА?!



- а) та, которую Зус уже съел вместе с обедом!
- б) это тарелка без дна!
- в) это пустая посуда!

2

ВЕНДИ ЗАДУМАЛАСЬ: СМОЖЕТ ЛИ ОНА ЖЕВАТЬ ЖВАЧКУ ДВА ДНЯ ПОДРЯД?

- а) не сможет, потому что а как же чипсы и кола?!
- б) не сможет, потому что между двумя днями будет ночь!
- в) не сможет, потому что она забудет, что хотела жевать!

3

ДЯДЯ СТЭН УРОНИЛ ОЧКИ СО СТОЛА, И ОДНО СТЕКЛО РАЗБИЛОСЬ. СКОЛЬКО СТЕКОЛ РАЗОБЬЕТСЯ, ЕСЛИ ДЯДЯ СТЭН УРОНИТ ОЧКИ СО ШКАФА?

- а) два!
- б) максимум одно, ведь одно уже разбито!
- в) ни одного, потому что очки дядя Стэн уже выбросил!





4

ЗУС ЗАШЕЛ В КОМНАТУ И НАСЧИТАЛ В НЕЙ ЧЕТЫРЕ УГЛА. ОТЛИЧНОЕ ДОСТИЖЕНИЕ ДЛЯ ЗУСА! НО КРОМЕ УГЛОВ В КОМНАТЕ ОКАЗАЛИСЬ ЕЩЕ УЛИТКИ! У КАЖДОЙ УЛИТКИ БЫЛА РАКОВИНА. В КАЖДОМ УГЛУ БЫЛО ПО УЛИТКЕ И ПО УЛИТОЧНОЙ РАКОВИНЕ. НАПРОТИВ КАЖДОЙ УЛИТКИ И РАКОВИНЫ — ПО ТРИ УЛИТКИ И РАКОВИНЫ! СКОЛЬКО ЖЕ ВСЕГО УЛИТОК БЫЛО В КОМНАТЕ?

- а) одна!
- б) четыре!
- в) слишком много, чтобы их можно было сосчитать!



5

ДИППЕР ТОЧНО ЗНАЕТ, ЧТО ЛЮБАЯ СОСИСКА — О ДВУХ КОНЦАХ! НО ПОЛТОРЫ СОСИСКИ ЕГО ПОСТАВИЛИ В ТУПИК! СКОЛЬКО ЖЕ КОНЦОВ У НИХ?

- а) полтора!
- б) ни одного, потому что Зус всё уже съел!
- в) четыре!



6



МЭЙБЛ ПРИНЯЛАСЬ ПЕЧЬ БЛИНЧИКИ! ЧЕРЕЗ ЧАС НА ТАРЕЛКЕ БЫЛА СТОПКА ИЗ ДВАДЦАТИ БЛИНОВ! ЧЕМ ЗАНИМАЛСЯ ДЯДЯ СТЭН, КОГДА МЭЙБЛ ГОТОВИЛА?

- а) помогал племяннице дельными советами!
- б) тренировал силу воли!
- в) спал, иначе на тарелке не было бы ни одного блина!



А ЕЩЕ ЗУС СОСТАВИЛ КРОССВОРД!

Во вертикали:

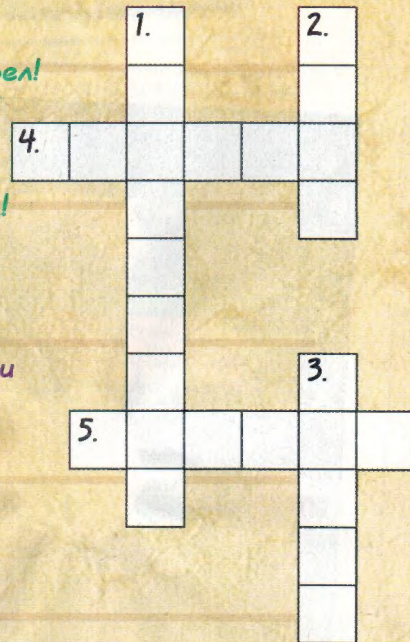
- 1. Вкуснятина!
- 2. прямо сейчас бы съел!
- 3. ням-ням!

По горизонтали:

- 4. хочу сразу 10 штук!
- 5. а таких — 20!

Впиши вот эти вкусные слова в клетки кроссворда!

МОРОЖЕНОЕ
ТОРТ
ПИЦЦА
БУРГЕР
ПОНЧИК

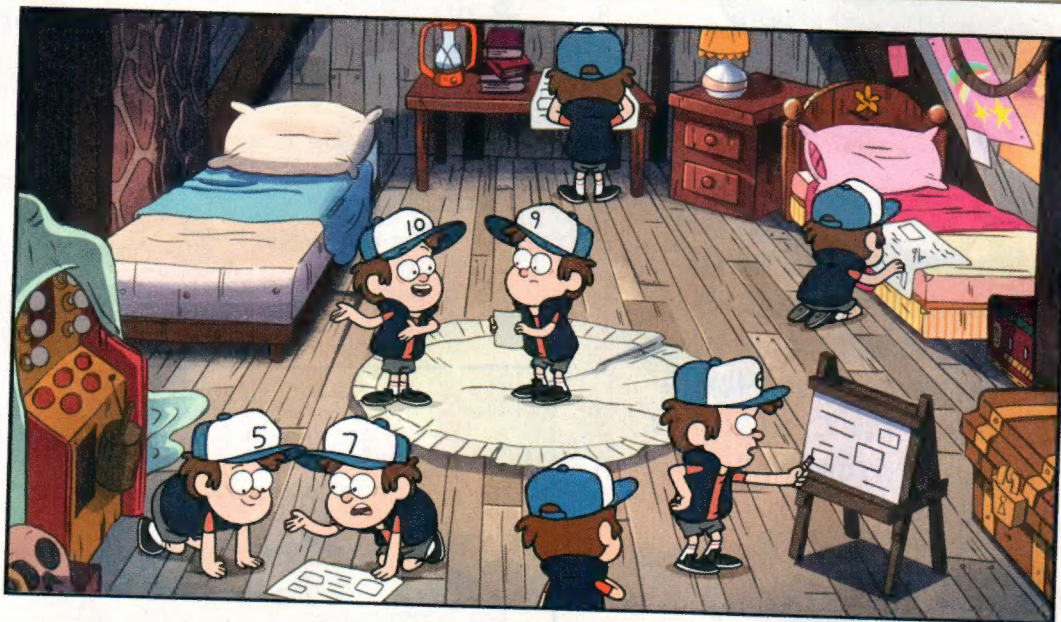


9-5-9-5-8-4
1-8-2-8-3-1
13810

Найди различия!

Волшебный копир из подвала дяди Стэна может напечатать хоть сотню клонов Диппера! И на первый взгляд – все они получаются абсолютно одинаковыми (конечно, если не зажевана бумага). Но присмотришься-ка внимательно: между этими двумя рисунками есть немало различий... Если точно – различий тут **ровно 15!** Сумеешь найти их все?

Отмечай каждое обнаруженное отличие почетной галочкой в пустых квадратах внизу страницы!





ПОЧТА

ГРАВИТИ ФОЛЗ!

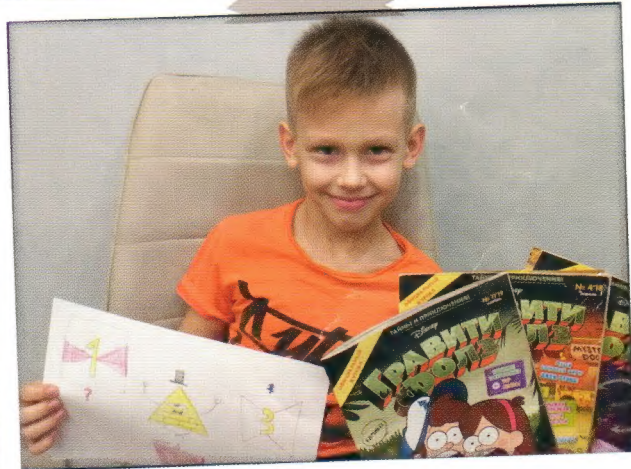
УРРА! У нас снова ОГРОМНАЯ порция писем от читателей журнала! Ты тоже присоединяйся, срочно присылай свой рисунок и фото, например – в обнимку с нашим журналом (или даже с двумя)!

И кстати, рисунков и фоток у нас так много, что мы отводим для них ПОЧЕТНЫЙ ПОСТЕР в середине журнала. Это чтобы каждый читатель мог вынуть плакат со своим шедевром, повесить на стенку и заслуженно хвастаться перед гостями!

Отфланикуем —
стопроцентно, то
есть ТОЧНО!
Адрес для твоих
писем:
GF@COMICSOID.RU



Алиса Нахичеванская, 9 лет

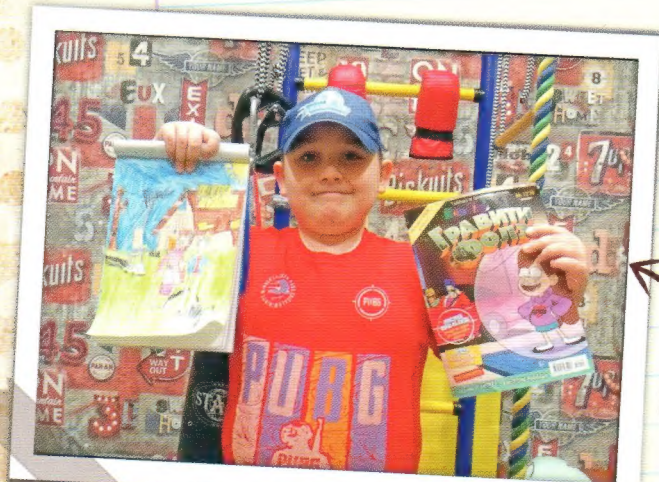


Сергей,
8 лет

Алексей Белюсов, 8 лет



Саша
Пахомов,
8 лет



Магические предметы

Часть 2

Разгуливая по окрестностям Гравити Фолз, можно встретить великое множество загадочных, магических и попросту странных предметов! Некоторые из них являются обыкновенными бумажками, палками и ветками. А некоторые — вовсе нет... Вот два таинственных объекта, которые совершенно точно можно назвать АРТЕФАКТАМИ!

ГАЛСТУК ОДЕРЖИМОСТИ

Этот галстук изобрел автор дневника, обнаруженного Диппером, еще когда он (автор) учился в колледже. Изобретение было предназначено для конкурса в рамках секретного государственного проекта! Галстук одержимости занял первое место и был передан Людям в Черном. Разумеется, Люди в Черном не вернули его обратно. К счастью, изобретатель предусмотрительно изобрел еще несколько таких галстуков, и их можно до сих пор встретить в Гравити Фолз... Обращай внимание на всех людей в галстуках: возможно, их мозг в эту секунду находится **под телепатическим контролем!** Поэтому и ты не надевай такой галстук!



ВЕЛИКАНСКИЙ ПАЛЕЦ

Палец был обнаружен в лесу. Чей он и почему пребывает именно в таком виде — доподлинно неизвестно. Его предназначение также неясно... По крайней мере, Великанский палец служит хорошей темой для разговоров! Как вариант — можно использовать его как обеденный стол. На первый взгляд, этот палец вполне безопасен. Хотя мало ли, вдруг рассерженный великан, однажды по какой-то причине потерявший свой палец, решит за ним вернуться...

